

## DERECHOS DE AUTOR DE SOFTWARE

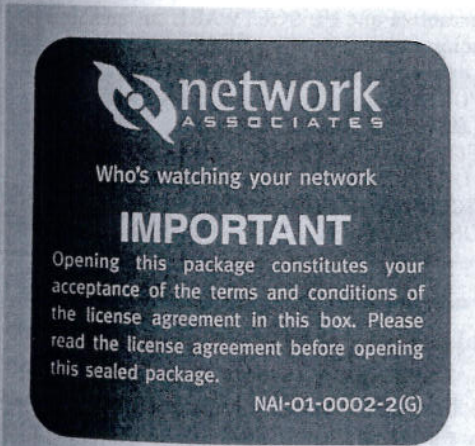
¿Es legal copiar software? Una vez que compre un paquete de software supondrá que puede instalarlo de la manera en que lo desee. En realidad, usted sólo "compra" los derechos para usar el software de ciertas maneras prescritas. En la mayoría de los países, el software de computadora, como un libro o una película, está protegido por un derecho de autor. El **derecho de autor** (también conocido como derechos reservados) es una forma de protección legal que otorga al autor de un "trabajo" original un derecho exclusivo a copiar, distribuir, vender y modificar ese trabajo, excepto bajo circunstancias descritas por estas mismas leyes. Entre estas excepciones se incluyen:

- 1 El comprador tiene derecho de copiar el software de un disco de distribución o un sitio Web al disco duro de una computadora para instalarlo.
- 2 El comprador puede hacer una copia extra, o respaldo del software en caso de que la copia original se borre o se dañe.
- 3 Se permite al comprador copiar y distribuir secciones de un programa de software para usarlo en revisiones críticas y en enseñanza.

Casi todo el software despliega un **aviso de derechos de autor**, como "© 2001 eCourseWare", en una de sus pantallas. Sin embargo, este aviso no se requiere por ley, de modo que aún los programas sin un aviso de derechos de autor están protegidos por la ley de derechos de autor. A la gente que pasa por alto la ley de derechos de autor y copia, distribuye o modifica ilegalmente el software suele denominársele piratas de software, y a sus copias ilegales se les denomina software pirata.

FIGURA 3-41

Cuando el software tiene una licencia shrink-wrap, queda de acuerdo con los términos de la licencia de software al abrir el paquete. Si no está de acuerdo con los términos, debe regresar el software en el paquete sin abrir.



cuanto abre el paquete. En la figura 3-41 se explica más acerca de los mecanismos de la licencia de apertura de paquete.

## LICENCIAS DE SOFTWARE

¿Qué es una licencia de software? Además de la protección de derechos de autor, el software de computadora suele protegerse con los términos de una licencia de software. Una **licencia de software**, o acuerdo de licencia, es un contrato legal que define la manera en que podría usar un programa de computadora. En el caso del software de computadora personal, encontrará la licencia en el exterior del paquete, en una tarjeta separada dentro del paquete, en el paquete del CD o en uno de los archivos de programa.

La mayor parte de los contratos legales deben firmarse antes de que los términos del contrato se apliquen. Este requisito se vuelve difícil de manejar con el software (imagine tener que firmar un acuerdo de licencia y regresarlo antes de que pueda usar un nuevo paquete de software). Para omitir el requisito de la firma, los editores de software suelen usar dos técnicas para validar una licencia de software: las licencias shrink-wrap y los acuerdos de instalación.

Cuando compra software de computadora, los discos de distribución, CD o DVD suelen sellarse en un sobre, una caja plástica, o una envoltura de celofán. Una **licencia shrink-wrap** entra en efecto en

Un **acuerdo de instalación** se despliega en la pantalla cuando instala por primera vez el software. Después de leer la licencia de software en la pantalla, indicará que acepta los términos de la licencia al hacer clic en un botón designado (por lo general, con la etiqueta "Acepto", "OK" o "Estoy de acuerdo").

Las licencias de software suelen ser largas y estar escritas con "términos legales", pero su derecho a usar el software sólo continúa siempre y cuando se atenga a los términos de la licencia de software. Por tanto, debe comprender la licencia de cualquier software que use. Para familiarizarse con un acuerdo de licencia típico, lea el de la siguiente figura.

**FIGURA 3-42**

Cuando lea un acuerdo de licencia de software, busque respuestas a las siguientes preguntas:

¿Estoy comprando el software o una licencia para usarlo?

¿Cuándo empieza a aplicar la licencia?

¿Bajo cuáles circunstancias puedo hacer copias?

¿Puedo rentar el software?

¿Puedo vender el software?

¿Qué pasaría si el software incluye un CD de distribución y un conjunto de discos de distribución?

¿El editor del software proporciona una garantía?

¿Puedo prestar el software a un amigo?

#### Acuerdo de licencia de software

**Importante-LEA CUIDADOSAMENTE:** este acuerdo de licencia (ACUERDO) constituye un acuerdo legal entre usted y la compañía Campus-e para el uso de software Diagramas-e, en lo sucesivo (EL SOFTWARE). Para la instalación, el copiado y cualquier otro uso de EL SOFTWARE, usted acepta someterse a los términos de este ACUERDO. EL SOFTWARE está protegido por las leyes de derechos de autor y por los tratados internacionales de derechos de autor. Con este ACUERDO se otorga la licencia de EL SOFTWARE no su venta.

**ALCANCE DE LA LICENCIA.** Este ACUERDO le da los derechos para instalar y usar una copia del SOFTWARE en una sola computadora. El usuario primario de la computadora en la que será instalado EL SOFTWARE podrá hacer una segunda copia para su uso exclusivo en una computadora portátil.

**OTROS DERECHOS Y LIMITACIONES.** Usted no podrá realizar actividades de ingeniería inversa, descompilación o desensamblaje de EL SOFTWARE, excepto y solamente en la extensión en la que dichas actividades estén expresamente autorizadas por las leyes aplicables.

La licencia ampara a EL SOFTWARE como un único producto, por lo que no se podrán separar sus componentes para su uso en más de una computadora. No se permite rentar, alquilar o prestar EL SOFTWARE.

Usted puede transferir permanentemente los derechos que amparan este ACUERDO, siempre y cuando usted no conserve copias, transfiera la totalidad de EL SOFTWARE y que la persona que lo reciba acepte someterse a los términos de este ACUERDO. Si el producto es una actualización o extensión de EL SOFTWARE, cualquier transferencia deberá incluir todas las versiones anteriores.

Usted podría recibir EL SOFTWARE en uno o varios medios. Sin importar qué tipo de medio reciba, usted únicamente podrá utilizar el medio que sea adecuado para su computadora y no podrá utilizar ni instalar el otro medio en otra computadora.

**GARANTÍA.** La Compañía Campus-e garantiza que EL SOFTWARE sustancialmente funcionará de acuerdo con la documentación impresa que lo acompaña por un periodo de noventa (90) días a partir de la fecha de recepción. PASADO EL TIEMPO MÁXIMO PERMITIDO POR LAS LEYES APLICABLES. Campus-e Y SUS PROVEEDORES NO SE HACEN RESPONSABLES DE OTRAS GARANTÍAS Y CONDICIONES EXPRESAS O IMPLÍCITAS INCLUYENDO, PERO NO LIMITADAS A, GARANTÍAS IMPLÍCITAS DE FACILIDAD DE VENTA, SU AJUSTE EXACTO PARA UN PROPÓSITO DETERMINADO, TÍTULO Y OTRAS QUE NO SEAN INFRACTORAS DE LA LEY CON RELACIÓN AL SOFTWARE.

**¿Todas las licencias de software son similares?** Las leyes de derechos de autor proporcionan varias restricciones fuertes respecto a la copia, distribución y reventa de software; sin embargo, un acuerdo de licencia puede ofrecer derechos adicionales a los consumidores. Las licencias de software comercial, shareware, freeware, fuente abierta y software de dominio público proporcionan diversos niveles de permiso para el uso, copia y distribución de software.

El **software comercial** suele venderse en tiendas de cómputo o en sitios Web. Aunque usted compra este software, en realidad sólo compra el derecho de usarlo bajo los términos de la licencia de software. Una licencia de software comercial, en general, se encontrará adherida cerca de las limitaciones proporcionadas por la ley de derechos de autor, aunque podría darle permiso para instalar el software en una computadora del trabajo y una de casa, siempre y cuando sólo use una de ellas a la vez.

El **shareware** es software con derechos de autor que se comercializa bajo la política de "pruébelo primero y cómprelo después". Por lo general, incluye una licencia que le permite usar el software por un periodo de prueba. Para usarlo más allá de ese periodo, debe enviar una cuota de registro. Una licencia de shareware comúnmente permite hacer copias del software y distribuirlo a otros. Si ellos eligen usar el software, también deben enviar una cuota de registro. Estas copias compartidas proporcionan un canal de bajo costo de distribución final y de mercadotecnia, de modo que, por desgracia, muchos autores de shareware sólo cobran una fracción del dinero que merecen por sus esfuerzos de programación. Existen miles de programas de shareware, que abarcan casi tantas aplicaciones como el software comercial.

El **freeware** es software de derecho de autor que está disponible gratuitamente. Debido a que el software está protegido por derechos de autor, no puede hacer lo que quiera con él si no está expresamente permitido por la ley de derechos de autor o por el propio autor. En general, la licencia del freeware le permite usar el software, copiarlo y regalarlo; pero no le permite modificarlo ni venderlo. Muchos programas de utilerías, controladores de dispositivos y algunos juegos están disponibles como freeware.

El **software de código fuente abierto** pone a su disposición las instrucciones de programa compiladas para los programadores que deseen modificar y mejorar el software. El software de código fuente abierto se vende o distribuye gratuitamente, pero debe, en todo caso, incluir el código fuente no compilado. Linux es un ejemplo de software de código fuente abierto, al igual que FreeBSD (una versión de UNIX diseñada para computadoras personales).

El **software de dominio público** no está protegido por derechos de autor, porque éstos han expirado, o el autor coloca el programa bajo el dominio público, por lo que queda disponible sin restricciones. El software de dominio público puede copiarse, distribuirse e incluso revenderse libremente. La principal restricción al software de dominio público es que no tiene permitido solicitar la protección de derechos de autor.

## COMPROBACIÓN Rápida Sección D

- 1 Un programa de , por lo general, maneja el proceso de copia de archivos de un disco de distribución al disco duro.
- 2 El software que baja de la Web suele  en un solo archivo, de modo que puede reconstituirse a sus archivos originales como parte del proceso de instalación.
- 3 Debe  el software que no desea, en lugar de simplemente eliminar la carpeta que contiene los archivos de software.
- 4 Las leyes de  le dan a los autores de software el derecho exclusivo de copiar, distribuir, vender y modificar el trabajo, excepto bajo circunstancias especiales.
- 5 El  es software con derechos de autor que se comercializa bajo la política "Pruébelo primero, cómprelo después".
- 6 Linux es un ejemplo de software de  abierto.
- 7 El software de  público no tiene derechos de autor, lo que lo deja disponible para su uso sin restricciones, excepto que no puede solicitar derechos de autor por él.