|  |  |
| --- | --- |
| Software libre | Software propietario |
| Ejemplos:   1. Sistema Operativo LINUX 2. Open Office (Suite ofimática) 3. NotePad ++ (Editor de texto) 4. eMule (programa de intercambio de archivos) 5. Shareaza (cliente de archivos P2P) 6. FileZilla (cliente FTP multiplataforma) 7. phpMyAdmin (herramienta PHP) 8. Apache (servidor Web HTTP) 9. Tom Cat (Servidor de internet) 10. Eraser (Eliminador de datos) | Ejemplos:   1. Windows (pertenece a Microsoft) 2. Microsoft Office (pertenece a Microsoft) 3. iTunes (pertenece a Apple) 4. Nero (pertenece a NeroAG) 5. Clone CD (pertenece a SlySoft) 6. Partition Magic (pertenece a Symantec) 7. Norton Antivirus (pertenece a Symantec) 8. Contaplus (pertenece a Sage) 9. Photoshop (pertenece a Adobe) 10. Dreamweaver (pertenece a Adobe) |
| Ventajas:  – Existen aplicaciones para todas las plataformas (Linux, Windows, Mac Os ).  – El precio de las aplicaciones es mucho menor, la mayoría de las veces son gratuitas.  – Libertad de copia.  – Libertad de modificación y mejora.  – Libertad de uso con cualquier fin.  – Libertad de redistribución.  – Facilidad a la hora de traducir una aplicación en varios idiomas.  – Mayor seguridad y fiabilidad.  – El usuario no depende del autor del software. | Ventajas:  – Facilidad de adquisición ( puede venir preinstalado con la compra del pc, o encontrarlo fácilmente en las tiendas ).  – Existencia de programas diseñados específicamente para desarrollar una tarea.  – Las empresas que desarrollan este tipo de software son por lo general grandes y pueden dedicar muchos recursos, sobretodo económicos, en el desarrollo e investigación.  – Interfaces gráficas mejor diseñadas.  – Más compatibilidad en el terreno de multimedia y juegos.  – Mayor compatibilidad con el hardware. |
| Desventajas:  – Algunas aplicaciones (bajo Linux) pueden llegar a ser algo complicadas de instalar.  – Inexistencia de garantía por parte del autor.  – Interfaces gráficas menos amigables.  – Poca estabilidad y flexibilidad en el campo de multimedia y juegos.  – Menor compatibilidad con el hardware. | Desventajas:  – No existen aplicaciones para todas las plataformas (Windows y Mac OS).  – Imposibilidad de copia.  – Imposibilidad de modifación.  – Restricciones en el uso (marcadas por la licencia).  – Imposibilidad de redistribución.  – Por lo general suelen ser menos seguras.  – El coste de las aplicaciones es mayor.  – El soporte de la aplicación es exclusivo del propietario.  – El usuario que adquiere software propietario depende al 100% de la empresa propietaria. |